



VUE D'ENSEMBLE DU CLAVIER

Allumé = désarmé
 Éteint = système armé
 Clignote = syst. désarmé en alarme
 rapidement (c.-à-d. zone 24 h)

Alimentation et lumière TX/RX
 Allumé = sous tension
 Éteint = hors tension
 CLIGNOTE= transmission/réception
 en cours



= appuyer une fois sur cette touche + entrer le **[CODE MAÎTRE]** pour accéder à la program. par menu rapide

Les touches du clavier [1] à [32] correspondent respectivement aux zones 1 à 32. Les zones ouvertes ou les zones de délai d'entrée s'allument et clignotent pendant une alarme.

Etat de la partition / Etat de la partition

Allumé	= partition armée
Éteint	= partition désarmée
Clignote	= délai de sortie
Clignote	= délai de sortie
rapidement*	(10 dernières sec.)
Clignote	= partition en alarme
rapidement*	

Bip continu	= alarme
Bip variable	= alarme incendie
Bip intermittent	= début du délai de sortie
Bip rapide	= 10 dernières sec. du délai de sortie

Régénérer l'affichage pour visualiser les zones ouvertes.

[DÉFEC.] Affichage des défauts
ALLUME = défaut(s) présent(s)

[MÉM.] Affichage de la mém. d'alarmes
ALLUMÉ = une ou des alarmes se
sont produites.

[CONT.] Program. du contournement
ALLUMÉ = Zone(s) contournée(s)



Clavier MG32I RF

ARMEMENT ET DÉSARMEMENT



1. Fermer toutes les zones qui se trouvent à l'intérieur de la partition voulue.
2. Appuyer sur la touche **[ARMER]**.
3. Entrer votre **[CODE D'ACCÈS]**.

1. Appuyer sur la touche **[PARTIEL]**.
2. Entrer votre **[CODE D'ACCÈS]***.

1. Appuyer sur la touche **[NUIT]**.
2. Entrer votre **[CODE D'ACCÈS]***.

[DÉSARM.] + [CODE D'ACCÈS]*

* S'il y a lieu, appuyer sur la ou les touche(s) correspondant à la ou aux partition(s) voulue(s). Pour deux partitions, appuyer sur l'autre touche après le bip de confirmation.

* S'il y a lieu, appuyer sur la ou les touche(s) correspondant à la ou aux partition(s) voulue(s). Pour deux partitions, appuyer sur l'autre touche après le bip de confirmation.

ALARMES DE PANIQUE

Pour envoyer une alarme silencieuse ou sonore à la station de surveillance, appuyer sur les touches de l'une des combinaisons de touches énumérées ci-dessous et les maintenir enfoncées pendant 3 secondes.

Types d'alarme de panique	Combinaisons de touches
Police	Appuyer sur [1] et [3]
Médicale	Appuyer sur [4] et [6]
Incendie	Appuyer sur [7] et [9]

AFFICHAGE DES DÉFECTUOSITÉS

Lorsqu'une situation de défectuosité se produit, la touche **[DÉFEC.]** s'allume.

1. Appuyer sur la touche **[DÉFEC.]**. La touche clignote et les chiffres qui correspondent aux défectuosités présentes dans le système s'allument.
2. Lire l'explication correspondant à la défectuosité dans la liste des défectuosités du Guide de l'utilisateur MG5000. Si aucune directive de rectification n'est donnée, appeler l'entreprise de sécurité pour une remise en état.
3. Appuyer sur la touche **[EFFACER]** pour quitter.

PROGRAM. DU CONTOURNEMENT

Les zones contournées restent désarmées lorsque la partition est armée.

1. Appuyer sur la touche **[CONT.]**.
2. Entrer votre **[CODE D'ACCÈS]***.
3. La DEL correspondante de toutes les zones ouvertes s'allume. Sélectionner la(les) zone(s) à contourner en entrant le numéro de 2 chiffres de la zone (par ex. : zone 3 = 03). La DEL de la zone correspondante clignote.
4. Appuyer sur la touche **[ENTRER]** pour sauvegarder et quitter.

AFFICHAGE DE LA MÉM. D'ALARMES

Pour visualiser les alarmes survenues pendant la dernière période d'armement :

1. Désarmer le système.
2. Appuyer sur la touche **[MÉM.]**.
3. Les numéros correspondant aux zones qui étaient en alarme la dernière fois que le système était armé s'allument.
4. Appuyer sur la touche **[EFFACER]** pour quitter.

RÉGLAGES DU CLAVIER

Activer la sourdine du clavier :

Appuyer sur la touche **[EFFACER]** et la maintenir enfoncée pendant 6 secondes pour activer ou désactiver la sourdine du clavier.

Ajuster le rétroéclairage :

1. Appuyer sur la touche **[▲]** et la maintenir enfoncée pendant 3 secondes.
2. La touche **[MÉM.]** s'allume.
3. Appuyer sur la touche **[▲]** pour ajuster le rétroéclairage.
4. Appuyer sur la touche **[EFFACER]** ou **[ENTRER]** pour quitter.

© Systèmes de sécurité Paradox Ltée, 2006-2007.
Magellan est une marque de commerce ou une marque de commerce déposée de Systèmes de sécurité Paradox Ltée ou de ses sociétés affiliées au Canada, aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. Tous droits réservés.